

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Архитектура компьютеров»

Направление подготовки 010302 «Прикладная математика и информатика»  
Квалификация (степень) выпускника: бакалавр  
Семестр: 2

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Архитектура компьютеров» является получение компетенций, достаточных для понимания основных принципов функционирования ЭВМ и позволяющих решать задачи программирования и оптимизации кода с учетом особенностей архитектуры современных программно-аппаратных платформ.

## 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВО (ВПО)

Дисциплина «Архитектура компьютеров» относится к базовой части математических и естественно-научных дисциплин для направления 010302 «Прикладная математика и информатика» (бакалавриат).

## 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате освоения дисциплины обучающийся должен демонстрировать следующие сформированные компетенции: ОПК-1.

## 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц, 216 часов.

Изучаемые разделы дисциплины включают: основные принципы построения ЭВМ, принципы адресации и организации памяти, принципы построения арифметико-логических устройств ЭВМ, шины и интерфейсы.

Виды учебной работы: лекции, лабораторные занятия, СРС.

Текущий контроль успеваемости по дисциплине «Технология разработки программного обеспечения» производится по результатам выполнения студентами домашних заданий, а также трёх контрольных работ. В конце семестра предусмотрен экзамен.

Составитель доцент каф. ФиПМ \_\_\_\_\_ С.С. Малафеев

Заведующий кафедрой ФиПМ \_\_\_\_\_ С.М. Аракелян

Директор института ИПМИБН \_\_\_\_\_ Н.Н. Давыдов

Дата: \_\_\_\_\_

Печать института (факультета)

